



JOGOS PAN AMERICANOS MASTERS
RIO 2020

VOLEIBOL DE QUADRA

REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

(Versão 5.0 – 9 de janeiro de 2020)

A FVMR e Rio 2020 se reservam ao direito de atualizar o presente regulamento como e quando entenderem ser necessário.

ÍNDICE

1. DATA, LOCAL E CONDIÇÕES CLIMÁTICAS NO RIO DE JANEIRO	3
2. QUADRAS DE JOGO & AQUECIMENTO	3
3. EQUIPAMENTO ESPORTIVO	4
4. FORMATO DE COMPETIÇÃO.....	4
5. SISTEMA DE COMPETIÇÃO	6
6. DISTRIBUIÇÃO DOS TIMES NOS GRUPOS.....	6
7. DESEJA JOGAR VÔLEI DE PRAIA E VOLEIBOL DE QUADRA?	6
8. PRINCIPAIS DATAS	7
9. FEDERAÇÃO DE VOLEIBOL MASTER DO RIO DE JANEIRO - FVMR	7
10. INSTALAÇÕES DA ARENA E SERVIÇOS.....	8
11. OFICIAIS TÉCNICOS (TOS)	8
12. INSCRIÇÕES: COMO PARTICIPAR?	9
13. PROGRAMAÇÃO DAS PARTIDAS & DEFINIÇÃO DAS QUADRAS	9
14. REGRAS DO JOGO	9
15. DESISTÊNCIAS / AUSÊNCIAS	10
16. PROTESTOS & APELAÇÕES.....	11
17. PROTOCOLOS DE AQUECIMENTO & JOGO.....	11
18. UNIFORMES & ACESSÓRIOS	11
19. PLANO DE CONTINGÊNCIA	13
20. CREDENCIAMENTO	14
21. TRANSPORTE PÚBLICO.....	14
22. CONTATOS.....	16
23. CASOS OMISSOS	16

1. DATA, LOCAL E CONDIÇÕES CLIMÁTICAS NO RIO DE JANEIRO

Data e local

O torneio de Voleibol de Quadra nos Jogos Pan Americanos Masters Rio 2020 será realizado de 4 a 13 de setembro de 2020 (dias 1-10) na cidade do Rio de Janeiro. Os locais de competição serão divulgados previamente pelo Comitê Organizador.

Condições climáticas no Rio de Janeiro

O Rio de Janeiro como um todo se beneficia de um clima ameno a quente durante o mês de setembro. Com base nas estatísticas dos últimos anos, as equipes podem esperar uma média de temperatura diária máxima de cerca de 24°C e mínima de 18°C na região onde serão realizados os jogos. Em média, a umidade relativa do ar varia de um mínimo de 60% a um máximo de 80% durante esse período. A precipitação média mensal durante o mês de setembro é de 53 milímetros e a velocidade média do vento durante o mesmo mês é de 3,4 m/s, com velocidade máxima de 15 m/s, sendo que a direção predominante dos ventos é sudoeste/sudeste.

As médias climáticas para a região onde serão realizadas as partidas no mês de setembro são as seguintes:

VELOCIDADE MÉDIA DO VENTO	3,4 m/s
TEMPERATURA MÍNIMA (MÉDIA)	18°C
TEMPERATURA MÁXIMA (MÉDIA)	24°C
PRECIPITAÇÃO MÉDIA DE CHUVA (mm)	53 mm

No período dos Jogos, as instituições governamentais de meteorologia fornecerão previsões meteorológicas regulares para todos os locais que realizarão esportes ao ar livre. As previsões atualizadas estarão disponíveis nos Centros de Informações dos locais de competição.

No Rio de Janeiro, durante os dias de competição de Voleibol de Quadra, a duração dos dias será a seguinte:

DIA	NASCER DO SOL	PÔR DO SOL	LUZ NATURAL
04 setembro	06:23	17:33	11h10min
05 setembro	06:22	17:34	11h12min
06 setembro	06:22	17:34	11h12min
07 setembro	06:21	17:34	11h13min
08 setembro	06:22	17:34	11h12min
09 setembro	06:20	17:35	11h15min
10 setembro	06:19	17:36	11h17min
11 setembro	06:18	17:36	11h18min
12 setembro	06:18	17:36	11h18min
13 setembro	06:17	17:37	11h20min

2. QUADRAS DE JOGO & AQUECIMENTO

Os locais da competição de Voleibol de Quadra estarão disponíveis para uso dos atletas para a competição no período de 04 a 13 de setembro de 2020.

Quadras de jogo

Haverá quadras de jogo específicas nos locais de competição de Voleibol de Quadra que serão montadas de acordo com as especificações técnicas da Federação de Voleibol Master do Rio de Janeiro (FVMR) e da *International Masters Games Association* (IMGA).

O Comitê Rio 2020, em cooperação com a Federação de Voleibol Master do Rio de Janeiro (FVMR), controlará todo o acesso à área de competição.

Nota: O número de quadras de jogo será definido de acordo com o número de equipes inscritas na competição.

Área para aquecimento

Haverá áreas adjacentes às quadras de jogo para o aquecimento dos atletas antes de cada partida.

3. EQUIPAMENTO ESPORTIVO

Todo o equipamento esportivo que o Comitê Rio 2020 fornecerá para as quadras de jogo e áreas de aquecimento estarão em conformidade com as regras e regulamentos da FVMR e da *International Masters Games Association* (IMGA).

4. FORMATO DE COMPETIÇÃO

A competição consistirá de duas (2) divisões (Categoria A – Competitiva & Categoria B - Recreacional) divididos por gênero e por divisão. Os eventos, divisões e categorias de idade para a competição de Voleibol de Quadra nos Jogos Pan Americanos Masters Rio 2020 são os seguintes:

Disciplina	Evento / Divisão	Categorias de Idade
Voleibol de Quadra	Categoria A (Competitiva)	Masculino / Feminino: 30+, 35+, 40+, 45+, 50+, 55+, 59+, 63+, 67+
	Categoria B (Recreacional)	Masculino / Feminino / Misto: 35+

A competição de Voleibol de Quadra oferece uma divisão competitiva para equipes masculinas e femininas e uma divisão recreativa para equipes masculinas, femininas e mistas.

Calendário da competição de Voleibol de Quadra:

- **Fase 1**
 - Período: 04 a 08/09/2020
 - Categorias A: 35+, 45+, 55+ e 63+ (competitiva - masculino/feminino)
 - Categoria B: 35+ (recreacional - masculino/feminino/misto)
- **Fase 2**
 - Período: 09 a 13/09/2020
 - Categorias A: 30+, 40+, 50+, 59+ e 67+ (competitiva - masculino/feminino)

Definições para registro

As seguintes definições de classificação foram determinadas para a competição de Voleibol de Quadra:

- **Categoria A - Competitiva:** Esta categoria é para jogadores que participam de torneios e competições.
- **Categoria B - Recreacional:** Esta categoria é para jogadores sociais e iniciantes.

Caso haja inscrições insuficientes em uma categoria de idade, as mesmas poderão ser combinadas para viabilizar a competição. Categorias de idade combinadas serão jogadas no Sistema "Round Robin". As finais serão disputadas como categorias etárias separadas e a premiação de medalhas não será afetada, ou seja, as equipes receberão medalhas na categoria de idade em que foram originalmente inscritas.

Haverá apenas um evento por categoria de idade para a competição de Voleibol de Quadra e não haverá requisitos de classificação para esta competição.

A idade do membro mais novo da equipe determinará em qual categoria de idade a equipe competirá, e para os Jogos, a idade é determinada em 31 de dezembro de 2020.

A data limite para entrada de novas equipes (sujeita à capacidade de competição disponível) será definida futuramente pelo Comitê Organizador Local do evento.

Novas pessoas poderão se juntar a equipes já existentes e o prazo para o cadastramento do novo atleta será definido posteriormente pelo Comitê Organizador Local do evento.

Um atleta poderá competir em equipes diferentes na competição de Voleibol de Quadra desde que não sejam equipes que façam parte do mesmo evento/divisão, e só poderá competir em no máximo uma (1) equipe de Quadra da Coluna A e uma (1) equipe da coluna B (ver tabela na sequência desse regulamento).

Por exemplo:

- Uma mulher de 56 anos que deseja jogar em duas equipas de Voleibol de Quadra poderia jogar o evento na categoria 55 anos feminino na primeira parte do torneio e poderia jogar na categoria 50 anos feminino no segundo bloco da competição.

Nota: A competição será estruturada de modo a permitir que os atletas possam jogar os torneios de Vôlei de Praia e Voleibol de Quadra.

Composição dos times & participação dos técnicos

Para cada equipe ser confirmada, no mínimo sete (7) atletas precisam ser registrados, com um máximo de vinte (20) atletas por equipe. No entanto, uma equipe só poderá ter no máximo 14 (catorze) atletas da equipe registrados na súmula para qualquer partida (12 atletas regulares + 2 líberos).

Em qualquer equipe mista, no mínimo três (3) atletas do sexo feminino devem ser inscritas. Além disso, no mínimo duas (2) atletas do sexo feminino precisam estar sempre na quadra de jogo, independente se são atletas regulares ou líberos.

Um dos jogadores será o capitão da equipe e deverá ser indicado na súmula.

IMPORTANTE: Os atletas devem comprovar que não tiveram nenhuma atuação como jogadores profissionais por pelo menos 2 anos antes da data da competição para que possam se inscrever nas categorias 30+, 35+ e 40+ (masculino, feminino e misto).

Para o jogo, uma equipe poderá consistir dos jogadores e mais:

- Equipe técnica: um (1) técnico e um máximo de dois (2) assistentes técnicos;
- Equipe médica: um (1) fisioterapeuta e um (1) médico.

Apenas os jogadores registrados na súmula de jogo poderão entrar na quadra e participar da partida e uma vez que o técnico e o capitão da equipe assinem a súmula, os jogadores registrados não poderão mais ser alterados.

Substituições

A regra de 12 substituições será usada na competição de Voleibol de Quadra. Nota: Os jogadores só podem ocupar uma (1) posição na rotação inicial por set.

5. SISTEMA DE COMPETIÇÃO

A competição de Voleibol de Quadra dos Jogos Pan Americanos Masters Rio 2020 consistirá de uma fase preliminar, uma fase de eliminação (eliminatória simples) e uma fase de jogos para disputa de medalhas em cada divisão/categoria. Isso será determinado pelo número de inscritos por divisão/categoria.

Todos os esforços serão realizados de modo que os times tenham a oportunidade de jogar um mínimo de cinco (5) partidas ao longo da competição. Ressaltamos que essa ação estará sujeita à quantidade de inscritos na competição para que efetivamente possa ser realizada.

Fase Preliminar

Para a primeira fase da competição todas as equipes jogarão contra as outras equipes do mesmo grupo (sistema *Round Robin*) para determinar aquelas que avançarão para a fase eliminatória. A classificação das equipes dentro de seus grupos, após a rodada preliminar, será determinada pelo número total de pontos, conforme os seguintes pontos concedidos por partida para cada equipe:

Vitória	2 pontos
Derrota	1 pontos
Derrota por desistência	0 pontos (25-0; 25-0)

Um sistema de eliminatória simples será adotado para a 2ª fase da competição, seguida das finais que determinarão os vencedores das disputas por medalhas. Todas as outras colocações serão determinadas pelos resultados da fase de grupos ou por jogos de classificação. Essa definição ficará à critério do Comitê Organizador da competição.

No caso de empate dentro dos grupos (pontos por vitórias) ao final da fase *round robin*, o Sistema Internacional da FIVB (baseado em vitórias, *sets ratio*, *points ratio*, confronto direto e sorteio) será utilizado para desempatar as equipes durante a competição.

Semifinais

Os quatro (4) vencedores das quartas-de-finais avançarão para as semifinais.

Finais

Os vencedores das semifinais disputarão a medalha de ouro e os perdedores disputarão a medalha de bronze.

Nota: Todos os atletas devem ler atentamente no boletim oficial da competição a hora de início de todos os jogos e as principais atividades dos dias seguintes. O boletim oficial emitido pela RIO 2020 e aprovado pela FVMR é a única fonte oficial de informações sobre a competição para os jogadores.

Obs: Sistemas alternativos poderão ser adotados pelo Comitê Organizador em casos especiais (ex: baixa quantidade de inscritos em determinada categoria etc).

6. DISTRIBUIÇÃO DOS TIMES NOS GRUPOS

Após a confirmação das equipes registradas por divisão/categoria, o Comitê Organizador Rio 2020 estabelecerá a distribuição das equipes em grupos. A alocação das equipes nos grupos e a tabela de jogos da fase preliminar serão anunciadas no site oficial do Rio 2020 antes do início da competição.

7. DESEJA JOGAR VÔLEI DE PRAIA E VOLEIBOL DE QUADRA?

Como parte do sistema de registro, os atletas poderão jogar Vôlei de Praia e Voleibol de Quadra. Cada atleta poderá jogar em no máximo duas (2) equipes nos Jogos.

Se um atleta desejar participar das competições de Praia e Quadra, ele deverá escolher um (1) evento da Coluna A e um (1) da Coluna B:

COLUNA A	COLUNA B
Voleibol de Quadra – todas as categorias 30+	Voleibol de Quadra – todas as categorias 35+
Voleibol de Quadra – todas as categorias 40+	Voleibol de Quadra – todas as categorias 45+
Voleibol de Quadra – todas as categorias 50+	Voleibol de Quadra – todas as categorias 55+
Voleibol de Quadra – todas as categorias 59+	Voleibol de Quadra – todas as categorias 63+
Voleibol de Quadra – todas as categorias 67+	
	Voleibol de Praia – todas as categorias 30+
Voleibol de Praia – todas as categorias 35+	Voleibol de Praia – todas as categorias 40+
Voleibol de Praia – todas as categorias 45+	Voleibol de Praia – todas as categorias 50+
Voleibol de Praia – todas as categorias 55+	Voleibol de Praia – todas as categorias 59+
Voleibol de Praia – todas as categorias 63+	Voleibol de Praia – todas as categorias 67+

Por exemplo:

- Um atleta de 53 anos poderia jogar: Voleibol de Quadra, categoria 50+ masculino & Vôlei de Praia, categoria 50+ quarteto misto.
- Uma atleta de 45 anos poderia jogar: Vôlei de Praia, categoria 35+ duplas femininas & Voleibol de Quadra, categoria 45+ A feminino.

8. PRINCIPAIS DATAS

PRINCIPAIS DATAS	
TBD	Encerramento das inscrições
TBD	Divulgação no site oficial do Rio 2020 das equipes inscritas por categoria/divisão
2 setembro 2020	Chegada dos Oficiais Técnicos e recebimento dos uniformes
	Reuniões com os Oficiais Técnicos e staff Rio 2020
3 setembro 2020	Clínicas e reuniões com os voluntários
	Ensaio oficial das operações esportivas
4 setembro 2020 (Dia 1)	Início da competição de Voleibol de Quadra
	Cerimônia de abertura dos Jogos Pan Americanos Masters Rio 2020

9. FEDERAÇÃO DE VOLEIBOL MASTER DO RIO DE JANEIRO - FVMR

A Federação de Voleibol Master do Rio de Janeiro (FVMR) e o Comitê Rio 2020 serão os únicos responsáveis pelo controle técnico e pela direção da Competição Pan-Americana de Voleibol de Quadra Rio 2020. O Comitê de Controle da competição de Voleibol de Quadra dos Jogos Rio 2020 será composto pelos seguintes integrantes:

COMITÊ DE CONTROLE DA COMPETIÇÃO DE VOLEIBOL DE QUADRA– RIO 2020		
Presidente	Hércules Gusmão	BRA
Vice Presidente	Luiz Fernando Rocha	BRA
Diretores	Cláudio Guimarães	BRA
	Clinger de Moraes	BRA
	Fernando Marques	BRA

Floriano Salvaterra	BRA
Mario Dunlop	BRA
Roberta Cabral	BRA
Severo Oliveira	BRA

Os membros da Equipe de Gerenciamento da Competição de Voleibol de Quadra serão definidos pelo Comitê Organizador dos Jogos e serão apresentados previamente para as equipes participantes.

10. INSTALAÇÕES DA ARENA E SERVIÇOS

Central de Informações Esportivas (*Sport Information Desk - SID*)

Os locais de competição terão Centros de informações Esportivas (*Sport Information Desk - SID*) que fornecerão todas as informações relacionadas ao torneio para as equipes participantes. O SID fornecerá os seguintes serviços para as equipes:

- A distribuição de informações gerais sobre os Jogos Pan Americanos Masters Rio 2020 através de relatórios oficiais do Comitê Rio 2020.
- A distribuição de resultados, classificações dentro dos grupos e outras informações importantes sobre a competição de Voleibol de Quadra, incluindo atualizações de tabela quando necessário.
- Auxílio na comunicação das principais informações da Federação de Voleibol Master do Rio de Janeiro (FVMR) e do Comitê Rio 2020 para as equipes.

Nota: Os atletas devem fazer o check-in no SID imediatamente após a chegada à arena.

Observação: É obrigatório que todas as equipes façam o check-in Centro de informações Esportivas (*Sport Information Desk - SID*) durante o período de competição (4 a 13 de setembro) pelo menos 60 minutos antes do horário de início programado de sua partida.

Banheiros

Banheiros (masculinos e femininos) estarão disponíveis na arena em locais próximos à Área dos Atletas.

Serviços Médicos

Os serviços médicos no local da competição de Voleibol de Quadra serão fornecidos em estações médicas para os atletas que ficarão localizadas próximas às quadras de jogo e serão administradas pelas equipes de serviços médicos do Rio 2020.

As equipes de serviços médicos funcionarão de acordo com as diretrizes e regras para o esporte do Comitê Organizador Rio 2020 e da *International Masters Games Association* (IMGA).

Depósito de equipamentos esportivos

O depósito de equipamentos esportivos ficará localizado em contêineres seguros no complexo de gerenciamento de competição.

11. OFICIAIS TÉCNICOS (TOs)

Os Oficiais Técnicos (TOs) serão indicados pela Federação de Voleibol Master do Rio de Janeiro (FVMR) para a competição de Voleibol de Quadra dos Jogos Pan Americanos Masters Rio 2020 e atuarão em cada partida nas funções de 1º/2º Árbitros, Apontadores / Assistentes e Juizes de Linha.

O número de jogos por categoria e de quadras de jogo será definido de acordo com o número de equipes inscritas na competição. O número de Oficiais Técnicos (TOs) será definido de acordo com o número de jogos e de quadras de jogo.

Nota: As equipes não precisarão disponibilizar seus jogadores para atuarem na equipe de arbitragem das partidas.

Uniformes – Oficiais Técnicos

Todos os Oficiais Técnicos e membros da equipe de gerenciamento da competição receberão um uniforme oficial que será definido pelo Rio 2020.

12. INSCRIÇÕES: COMO PARTICIPAR?

Não haverá processo de qualificação. Para participar da competição, as equipes deverão se registrar no sistema oficial dos Jogos Pan Americanos Masters Rio 2020. O número total de atletas/equipes será definido após o fechamento das inscrições e o Comitê Organizador Rio 2020 poderá limitar as quantidades de equipes inscritas de acordo com o número de times registrados ao longo do processo de inscrições. Esta medida poderá ser tomada visando a viabilidade da competição.

As inscrições das equipes serão aprovadas após um processo de verificação dos dados dos atletas pela *International Masters Games Association* (IMGA), pelo Comitê Rio 2020 e pela Federação de Voleibol Master do Rio de Janeiro (FVMR). A verificação dos dados das equipes será realizada durante todo o período de registro.

Todos os atletas deverão ter um número de registro válido pelo Comitê Rio 2020.

13. PROGRAMAÇÃO DAS PARTIDAS & DEFINIÇÃO DAS QUADRAS

Programação das partidas

Os cruzamentos e a tabela com os jogos da primeira fase da competição serão determinados pela FVMR e pelo RIO 2020 após o processo de alocação das equipes nos grupos. Para os dias restantes, o calendário da competição será anunciado no dia anterior a cada dia de competição.

Nota: A FVMR e a RIO 2020 se reservam o direito de modificar a ordem dos jogos para acomodar as necessidades do evento.

Mudanças na programação da competição

As mudanças no cronograma da competição serão comunicadas às equipes por meio do Centro Informações do Esporte (SID) localizado na Arena do Voleibol de Quadra. Todas as alterações para os dias de competição subsequentes serão comunicadas através do boletim diário.

Designação das quadras de jogo

As quadras serão designadas pela FVMR e a definição das mesmas será confirmada ou determinada pela entidade no dia anterior a cada dia de competição. A programação das quadras estará sujeita a alterações devido a contingências e/ou acordos entre FVMR / RIO 2020 / IMGA.

A programação diária oficial será divulgada através do Boletim Diário Oficial e distribuída após a conclusão de todos os jogos do dia. Este será o único documento oficial relativo à informações sobre a competição.

14. REGRAS DO JOGO

A competição de Voleibol de Quadra dos Jogos Pan Americanos Masters Rio 2020 será conduzida baseada nas Regras Oficiais de Voleibol de Quadra da FIVB 2017-2020 (disponível em www.fivb.org) ou conforme especificado neste documento, e estará em conformidade com quaisquer requisitos especiais da *International Masters Games Association* (IMGA).

Alturas das redes

As alturas das redes dos torneios de Voleibol de Quadra serão de 2,43m para os torneios masculinos, 2,35m para categorias mistas e 2,24m para os torneios femininos. Em categorias etárias/divisões

específicas, a altura da rede poderá ser reduzida se houver consenso entre as equipes dessa categoria.

Equipamentos

Bolas de Voleibol Oficiais serão fornecidas pelo Comitê Organizador Rio 2020 apenas para os jogos da competição. Dessa forma, as equipes deverão trazer suas próprias bolas para treinamento e aquecimento. As equipes também deverão trazer suas próprias garrafas de água e fitas adesivas fisioterápicas.

Sistema de pontuação (Scoring System)

Todos os jogos serão disputados em melhor dois sets vencedores. Os dois primeiros sets serão jogados em 25 pontos e o terceiro set, se necessário, será jogado em 15 pontos. Todos os sets exigirão uma vantagem de dois pontos (que é ilimitada) para definição do vencedor.

A competição de Voleibol de Quadra usará o sistema de “pontos de *rally*”, no qual a equipe vencedora de um *rally* ganha um ponto, independentemente de qual equipe está sacando. Quando uma equipe vence uma jogada (*rally*), ganha um ponto e o direito de sacar.

Cada equipe poderá solicitar dois tempos técnicos por set de 25 pontos e um tempo técnico no set de 15 pontos.

15. DESISTÊNCIAS / AUSÊNCIAS

Regras gerais

Para todas as partidas, a classificação final da equipe será determinada de acordo com os resultados das partidas (ganhas ou perdidas). Todas as partidas descontinuadas ou partidas não iniciadas serão avaliadas pelo Delegado Técnico e pelo Comitê de Controle para determinar se a equipe perdedora é "DSQ" ou "INJ/DSQ" e se receberá pontos de partida.

Se uma equipe desistir devido a uma lesão de um dos componentes da equipe antes ou durante uma partida ou for desclassificada durante uma partida, ela ganhará 1 ponto pela partida (*match points*) e manterá os sets e pontos ganhos até aquele momento, mas os sets e pontos contra serão o máximo. Por exemplo, se um time vence o primeiro set 25:19 e ocorre uma contusão e perde o jogo quando está perdendo o segundo set por 4:6, esse time em que ocorreu a lesão do jogador ganharia 1 ponto pela partida (*match points*), com parciais de sets de 1:2, e pontos de *rally* de 25:19, 4:25 e 0:15. Neste exemplo, a equipe vencedora ganharia 2 pontos pela partida (*match points*) com sets de 2:1 e pontos de *rally* de 19:25, 6:4, 0:0. Além disso, o resultado do jogo será identificado como “INJ/DSQ”.

Se a lesão ocorrer antes do início da partida, a partida será marcada com “INJ/DSQ” e o time perdedor receberá 1 ponto de partida (*match points*) com parciais de sets de 0:2 e pontos de *rally* de 0:25, 0:25. Neste caso, a equipe vencedora receberá 2 pontos pela partida (*match points*) com parciais de sets de 2:0 e pontos de *rally* de 0:0, 0:0.

Se uma equipe desistir sem uma razão válida antes de uma partida (por exemplo, não comparecimento) ou durante uma partida (por exemplo, recusa de continuar), perderá por 0-2 (0:25, 0:25) e receberá 0 pontos pela partida (*match points*). Além disso, este resultado será identificado com “DSQ”. A equipe vencedora receberá 2 pontos pela partida (*match points*), com parciais de sets de 2:0 e pontos de *rally* de 0:0, 0:0.

Se uma equipe for desclassificada durante a fase preliminar do torneio devido a uma punição aplicada pelo Comitê de Controle do Voleibol de Quadra do Rio 2020, ela perderá todos os jogos nos Grupos (jogados ou a serem disputados) por desistência (veja acima). Não receberá classificação. Todos os jogos da equipe no Grupo serão registrados como perdidos para fins de classificação (por exemplo, todas as equipes vencedoras recebem parciais de sets 2:0 e pontos de *rally* 0:0, 0:0).

Se uma equipe for desclassificada após a fase preliminar do torneio devido a uma sanção aplicada pelo Comitê de Controle do Voleibol de Quadra do Rio 2020, ela perderá o último jogo disputado (ver acima) e, se ainda não tiver jogado, perderá o seu jogo e o adversário será então conduzido para a

próxima rodada. A classificação final do grupo será mantida e a equipe desclassificada não receberá classificação final. O referido time deve ser posicionado na parte inferior da classificação final sem classificação e identificado com “DSQ”.

Uma equipe declarada incompleta para o início de uma partida perderá automaticamente o primeiro set pelo placar de 0-25. Se a mesma equipe não aparecer na quadra no prazo de 10 minutos após o horário de início da partida, esta equipe será declarada como ausente com o resultado final de 0-2 para a partida e 0-25, 0-25 para os sets. Neste caso, a equipe adversária será declarada a vencedora da partida.

Todas ausências serão decididas sob a supervisão do Diretor do Torneio, Delegado Técnico da partida ou do Gerente de Arbitragem.

Se uma equipe se recusar a jogar após ser convocada a fazê-lo, ela será declarada como ausente e perderá a partida com o resultado 0-2 para a partida e 0-25, 0-25 para os sets. O time adversário será declarado o vencedor desta partida.

16. PROTESTOS & APELAÇÕES

Protestos ocorridos durante uma partida serão resolvidos de acordo com protocolo de protesto da competição. O Delegado Técnico (TD) da partida será responsável por resolver qualquer protesto apresentado e decidirá se o mesmo será iniciado, rejeitado ou aceito.

Todos os protestos e recursos deverão ser apresentados ao Comitê de Controle por escrito no prazo limite de 30 minutos após o término da partida. Protestos apresentados após esse prazo não serão recebidos e analisados pelo Comitê de Controle da competição.

Protestos baseados nas Regras Oficiais da competição serão analisados pelo Delegado de Arbitragem e passados ao Comitê de Controle, acompanhados de sua resolução, não mais que uma (1) hora após o protesto ser apresentado. Um veredicto final será apresentado pelo Comitê de Controle no prazo máximo de 2 horas após o protesto ser apresentado ou, o mais tardar, antes do início da seguinte partida da equipe envolvida.

17. PROTOCOLOS DE AQUECIMENTO & JOGO

Os protocolos de aquecimento e jogo serão implementados em todas as fases da competição. Os tempos e a sequência das ações serão definidos à critério do Comitê Rio 2020 e serão informados previamente para todos os participantes.

18. UNIFORMES & ACESSÓRIOS

Padrões & Princípios Gerais

O uniforme de um jogador de Voleibol de Quadra consiste em uma camisa, shorts, meias (o uniforme) e calçados esportivos. Os calçados devem ser leves e flexíveis com solas de borracha ou compostas, sem salto.

Todos os atletas, oficiais e voluntários do Voleibol de Quadra deverão usar os tênis mencionados acima na área de competição (campo de jogo).

Todas as equipes são obrigadas a usar uniformes apropriados. Todos os atletas da mesma equipe devem usar camisas e shorts da mesma cor e modelo (com exceção do líbero que deve usar uma camisa/colete de cor contrastante), ou seja, atletas da mesma equipe devem usar uniformes idênticos (estilo, tecido e cor).

Os uniformes das equipes devem ser numerados, podendo a numeração ser de 1 a 99.

Marca comercial do fabricante dos uniformes e impressões autorizadas pelo Comitê Rio 2020 poderão aparecer em quaisquer acessórios e/ou roupas.

O número deve ser colocado na camisa no centro da frente e nas costas. A cor e o brilho dos números devem contrastar com a cor e o brilho das camisetas.

É recomendado que o número tenha no mínimo 15 cm de altura no peito e um mínimo de 20 cm de altura nas costas. A faixa que forma os números deve ter no mínimo 2 cm de largura.

Os atletas devem usar o mesmo número durante todo o torneio da mesma categoria que participarem, mas ao jogar em categorias diferentes eles podem usar um número em uma categoria e outro número em outra categoria.

Uniformes - Procedimentos pré-jogo

Antes de cada jogo, o Delegado Técnico da partida verificará e aprovará os uniformes de cada equipe.

Segurança dos Atletas

De acordo com as Regras Oficiais de Voleibol de Quadra da FIVB, os atletas estão proibidos de usar quaisquer objetos que possam causar lesões a um atleta, como joias, alfinetes, gesso, pulseiras, etc.

Os jogadores podem usar óculos ou lentes por sua conta e risco.

Almofadas de compressão (dispositivos acolchoados de proteção de lesões) podem ser usadas para proteção ou suporte.

Procedimentos de aprovação dos uniformes

Cada equipe é responsável por fornecer uniformes aos seus respectivos atletas de acordo com os requisitos aprovados pelo Rio 2020 e FVMR.

O Comitê de Controle da competição de Voleibol de Quadra do Rio 2020 verificará todos os itens apresentados de acordo com as diretrizes / regulamentos definidos neste documento.

Uma vez que os uniformes e acessórios tenham sido verificados e autorizados pelo Comitê de Controle do Voleibol de Quadra do Rio 2020, os atletas deverão manter a utilização apenas dos itens aprovados.

Tarefas dos Atletas

Os atletas deverão usar o uniforme aprovado pelo Comitê de Controle do Voleibol de Quadra do Rio 2020 e estarem devidamente uniformizados durante as partidas.

Uniformes para clima frio

Mediante solicitação de atletas, o Delegado Técnico pode autorizá-los a jogar com roupas esportivas de aquecimento, no caso de condições climáticas excepcionais, como temperaturas abaixo de 16°C. A decisão será anunciada pelo Delegado Técnico para cada partida e comunicada ao jogador na área de aquecimento e antes de entrar na quadra de jogo.

O uniforme de clima frio deve ser composto por uma camisa justa com mangas compridas ou curtas e / ou calças justas compridas ou curtas. Este uniforme deve ser apertado ao corpo e consistente em estilo, comprimento e cor para ambos os atletas.

Os atletas do feminino poderão optar por usar uma blusa de manga comprida e uma calça de manga comprida ou usar um uniforme de clima frio sob o uniforme escolhido.

19. PLANO DE CONTINGÊNCIA

Este plano de contingência pretende orientar a tomada de decisões e definir limites básicos em caso de atraso ou adiamento, em vez de fornecer soluções para todas as eventualidades possíveis. Ele deve permitir que qualquer pessoa seja capaz de determinar o curso de ação a ser tomado se algum dos cenários gerais apresentados abaixo ocorrer:

- **“ATRASO”** - atraso relatado, mas gerenciado dentro da sessão existente, sem necessidade de adiar para a próxima sessão. A organização do evento tentará terminar o mais perto possível do horário oficial de término da sessão, sem efeitos secundários para a restante do dia de competição.
- **“INTERRUPÇÃO”** - Uma competição pode estar sujeita a uma interrupção não planejada depois de iniciada. Dependendo do esporte, a competição será reiniciada ou retomada. A hora da reinício/retomada é desconhecida. Se a competição não puder ser concluída dentro da sessão atual, o status será alterado para adiado, reprogramado ou cancelado.
- **“ADIAMENTO”** - Uma competição não começou como programada e foi adiada para uma sessão posterior. A nova data e a hora de início são desconhecidas. O status será alterado posteriormente para reprogramado ou cancelado. Se uma competição interrompida não puder ser retomada dentro da sessão atual e a nova data e início forem desconhecidos, o status será alterado para adiado. O status será alterado posteriormente para reprogramado ou cancelado.
- **“ANTECIPAÇÃO”** - Antecipação refere-se a uma sessão que precisa ser antecipada como prevenção aos fatores que podem afetar a competição de modo a garantir que uma competição possa ser finalizada. Os procedimentos para um adiamento serão aplicados quando for proposto mover um evento para frente na programação para uma sessão anterior ou para alterar uma sessão para uma hora de início anterior.
- **“CANCELAMENTO”** – No caso da competição não poder ser remarcada para um período anterior ao início da Cerimônia de Encerramento dos Jogos Pan Americanos de Masters Rio 2020 ela poderá ser cancelada.

Circunstâncias em que atraso, adiamento ou cancelamento podem ser implementados podem ser resumidas em quatro grupos:

- **“RELACIONADO AO ESPORTE”** - Quando os componentes técnicos do esporte não atendem aos requisitos da FVMR e, conseqüentemente, não fornecem uma plataforma para a competição justa e equitativa. (por exemplo: a rede precisa ser substituída após o aquecimento, causando um atraso de 15 minutos no início da competição, falha no sistema de cronometragem etc).
- **“RELACIONADO AO LOCAL DA COMPETIÇÃO”** - Quando qualquer componente essencial do local da competição que tenha impacto no esporte (fora do campo de jogo) não pode iniciar ou continuar a desempenhar sua função designada em um nível apropriado e / ou seguro (por exemplo: o sistema de iluminação geral falha e precisa ser reparado antes que a competição possa continuar, o placar falhar etc).
- **“RELACIONADO ÀS CONDIÇÕES METEOROLÓGICAS / DE SEGURANÇA”** - Quando uma preocupação existente ou antecipada compromete a conduta justa e segura do evento ou representa uma ameaça à saúde e / ou segurança de atletas, espectadores e / ou força de trabalho (por exemplo: condições meteorológicas extremas, desastres naturais, falha estrutural etc).
- **“RELACIONADO À FATORES EXTERNOS”** - Quando informações enviadas por fontes externas podem colocar em risco o funcionamento seguro do evento. (por exemplo: preocupações de segurança etc).

Mudanças no tabela da competição exigirão que o cronograma dos Jogos seja gerenciado adequadamente com decisões tomadas pelas pessoas certas e levando-se em consideração uma série de fatores, incluindo o impacto em atletas e operações gerais.

O órgão responsável por supervisionar as mudanças no cronograma de competição durante os Jogos Pan Americanos Masters Rio 2020 é o Comitê de Mudanças no Cronograma de Competição (CMCC). Seus membros incluem:

- Diretor de Esportes do Rio 2020 (Presidente)
- Diretor Geral do Evento
- Diretor Técnico do Torneio
- Presidente da FVMR
- Vice-Presidente da FVMR

REGRAS SOBRE ATRASO, ADIAMENTO AND CANCELAMENTO

Seguem abaixo as principais regras relacionadas às interrupções de partidas, de acordo com as Regras Oficiais de Voleibol de Quadra da FIVB:

- **Clima** – As condições climáticas não devem apresentar qualquer perigo de lesão aos jogadores.
- **Lesão** - Se qualquer acidente grave ocorrer enquanto a bola estiver em jogo, o árbitro deve parar o jogo imediatamente. O rali será então repetido.
- **Interrupção Prolongada** - Se circunstâncias imprevistas interromperem a partida, o primeiro árbitro decidirá as medidas a serem tomadas para restabelecer as condições normais.

OPÇÕES DE REAGENDAMENTO DE JOGOS

- Sempre que possível, se os jogos forem adiados para outra sessão, eles serão adiados para a próxima sessão disponível.
- Em todos os casos, o objetivo será remarcar partidas para a primeira oportunidade disponível prioritariamente na próxima sessão, no dia seguinte etc, com o objetivo de manter a parte restante da competição tanto quanto possível, de acordo com o calendário oficial da competição.
- Qualquer opção deve sempre considerar o status da competição de forma justa com todas as equipes.

20. CREDENCIAMENTO

O Comitê Organizador Rio 2020 para os Jogos Pan Americanos Masters emitirá uma credencial para cada pessoa inscrita na competição. Esse documento permitirá o acesso aos locais de competição da modalidade Voleibol de Quadra.

O uso de credenciais por todos os membros da equipe é obrigatório.

21. TRANSPORTE PÚBLICO

Ônibus

Os ônibus são o principal meio de transporte do Rio e podem levar pessoas para qualquer lugar da cidade. As tarifas de ônibus variam de acordo com a rota e o tipo de ônibus, e são exibidas no pára-brisa dianteiro dos veículos. A maioria das linhas de ônibus funciona 24 horas por dia, mas geralmente são menos frequentes depois da meia-noite. Há ônibus acessíveis a cadeiras de rodas.

Vans e micro-ônibus (geralmente pequenas vans brancas com listras coloridas nas laterais) também são muito comuns no Rio, mas é preciso verificar se fazem parte da frota oficial ou se são ilegais.

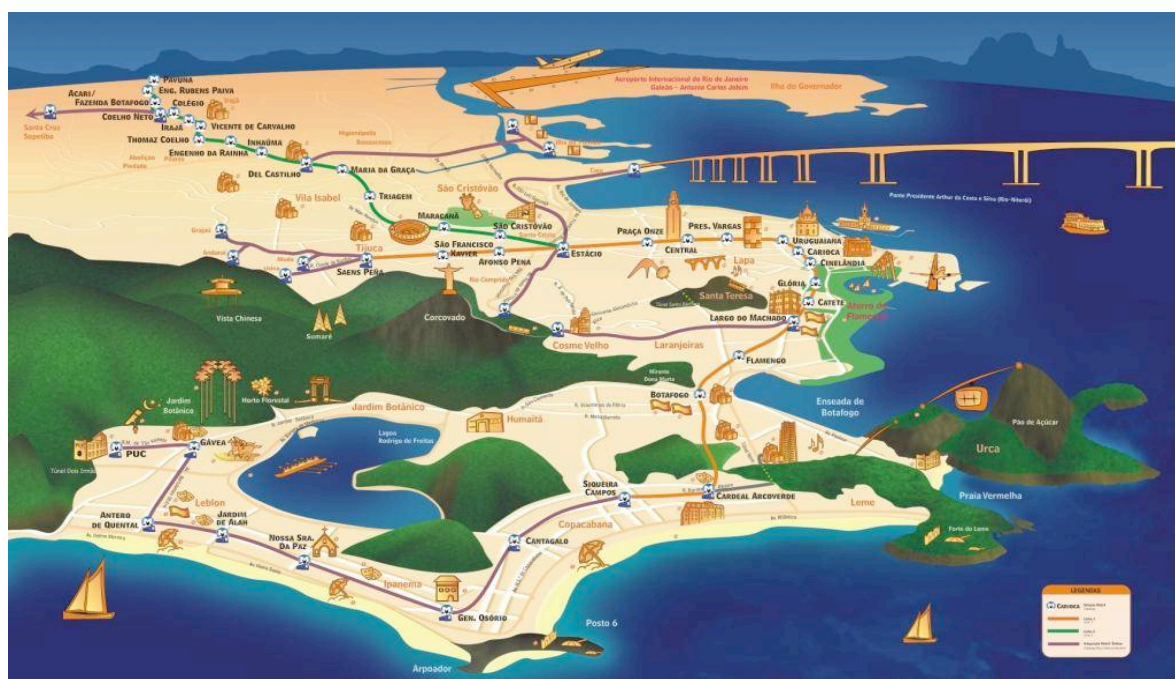
Taxis

Os táxis amarelos são tradicionais no Rio de Janeiro podem ser requisitados na rua, encontrados em pontos de táxi designados, reservados por telefone ou solicitados por meio de aplicativos de *smartphone*. Os taxis podem ser encontrados por toda a cidade, no entanto, recomenda-se reservar um táxi no telefone ou solicitá-lo por meio de um aplicativo.

Metrô

O sistema de metrô do Rio de Janeiro liga diferentes locais do subúrbio ao centro do Rio e à zona sul, além de conectar a zona sul à Barra. Todos os trens são climatizados. A maioria das estações tem acesso para cadeiras de rodas, mas é melhor consultar o site da Metro: metrorio.com.br.

Mapa do Metro



BRT

Os ônibus de transporte rápido (Bus Rapid Transport) do Rio de Janeiro estão divididos em dois corredores de ônibus expresso, Transoeste e Transcarioca, que passam pela zona oeste da cidade e fazem conexão até o Aeroporto Internacional do Rio de Janeiro (GIG). No total, o BRT possui 109 estações em 97 quilômetros.



Solicitações de assistência de emergência

Nas arenas, a polícia, os bombeiros e a equipe médica estarão sempre disponíveis para prestar assistência. Quando uma ação imediata for necessária, ligue para esses números para emergências policiais, de incêndio ou médicas.

Quando chamar por assistência de emergência:

- Informe sua localização.
- Diga ao atendente se você precisa da polícia, bombeiro ou ambulância.
- Esteja preparado para responder a perguntas.
- Não programe números de emergência em nenhum telefone. As discagens rápidas podem levar a chamadas de emergência acidentais.
- Para pessoas que não falam inglês, o conhecimento do idioma que você fala e o conhecimento de palavras-chave em inglês, como "polícia", "incêndio" e "ambulância", ajudarão a acelerar o processo.

22. CONTATOS

No caso de qualquer questionamento sobre a competição do Voleibol de Quadra dos Jogos Pan Americanos Masters Rio 2020, os interessados deverão entrar em contato com os membros listados abaixo:

Sr. Fernando Marques (Diretor Geral da Competição)
Email: dir.executiva@voleimasterj.com.br

Sr. Hércules Gusmão (Presidente da FVMR)
Email: hgusmao@yahoo.com

Sr. Luiz Fernando Rocha (Vice-presidente da FVMR)
Email: luizfernandorochasoares@gmail.com

23. CASOS OMISSOS

Os itens imprevistos não expressamente expostos no presente regulamento serão resolvidos de acordo com as diretrizes gerais contidas nos Regulamentos da FVMR.